

LEYENDAS

⊖ FOOTBALL



REGLAMENTO Y BASES



El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento de los torneos de Via X Esports.

Via X Esports, en adelante el “Organizador”, hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado correspondiente a la competencia de eFootball 2022.

1. JUEGO Y MODALIDAD

- 1.1. Videojuego: Efootball 2022
- 1.2. Plataforma: PlayStation 4, PlayStation 5
- 1.3. Modo de Juego: 1v1
- 1.4. Etapas de Clasificación: Fase de Grupos – Round Robin
- 1.5. Etapas de Definición: Eliminación Simple Bo3 – Fixture
- 1.6. Premio a repartir: 1.500.000 Pesos Chilenos
- 1.7. Cupos disponibles: 128 Participantes
- 1.8. Inscripción gratuita
- 1.9. Evento transmitido por televisión y medios digitales.
- 1.10. Horarios de juego: A convenir entre rivales

2. CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- 2.1. El Torneo lleva por nombre “Leyendas eFootball Super Cerdo”.
- 2.2. Participarán todos los jugadores inscritos en la plataforma oficial de Via X Esports que completen sus datos del formulario.
- 2.3. La fecha de inscripción comienza el día Martes 9 de Agosto y finaliza el día Jueves 11 de Agosto a las 23.59 hrs.
- 2.4. El torneo comenzará el día Viernes 12 de Agosto y finalizará el día Viernes 9 de Septiembre.
- 2.5. Cada jugador inscrito deberá enviar información adicional a la anteriormente solicitada en el formulario, para la creación optima de los recursos de difusión, ya sea imagen o video.
- 2.6. En caso de que un jugador inscrito desista anticipadamente de su participación, será el organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto vacante.



- 2.7. Todo jugador inscrito en el torneo debe contar con un dispositivo de juego propio, para poder competir. El juego a su vez debe estar actualizado y listo para jugar en el modo correspondiente.
- 2.8. Via X Esports ha dispuesto a su organización y producción como árbitro, supervisor e intermediario entre el evento y los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: torneos@viaxesports.com
- 2.9. Será cada participante quien complete el formulario de manera óptima para obtener la información exacta y precisa en el desarrollo de este evento.
- 2.10. La inscripción será totalmente gratuita.
- 2.11. Este torneo contará con un máximo de 128 cupos disponibles para los participantes.
- 2.12. Cada participante debe mantener residencia en el territorio nacional de Chile.
- 2.13. Para poder optar a participar en cualquier partida de este evento, el jugador debe tener al menos 18 años. A los jugadores que no reúnan los requisitos y engañen o traten de engañar a los administradores del Evento proporcionando información falsa se les aplicarán medidas disciplinarias correspondiente a este reglamento.
- 2.14. No podrán participar los empleados, ejecutivos, directores, agentes y representantes de Konami, incluyendo las agencias legales, de promoción o publicidad de Konami, los familiares directos (siendo estos cónyuges, padres, madres, hermanos, hermanas, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos, abuelas y familia política, independientemente de dónde vivan), ni aquellos que residan en el mismo ámbito doméstico (estén o no emparentados) y toda persona o entidad relacionada con la producción o administración del Evento, además de toda empresa matriz, filial, sucursal, agente o representante de Konami Latam.
- 2.15. Todos los nombres de los jugadores deben seguir el Código de conducta entregado oficialmente por Konami en su plataforma web. Tanto la organización como los administradores del Evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de jugadores por cualquier motivo.
- 2.16. De manera extraordinaria, algunos duelos tendrán la oportunidad de realizarse en formato presencial en nuestros estudios de televisión. Esto quedará a completa disponibilidad de la producción del canal y la disposición de los jugadores a participar en esta modalidad.
- 2.17. Será la organización a cargo del evento, quien asuma los costos de viaje de los participantes, para la etapa de Gran Final (9 de Septiembre).

3. FORMATO DEL TORNEO

- 3.1. Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en uno de los grupos de clasificación. A partir de este filtro, los jugadores deberán hacer el seguimiento por las vías oficiales del evento para continuar y coordinar sus enfrentamientos.
- 3.2. Todos los jugadores deben coordinar sus partidas con la organización, por comunicación en el medio oficial del evento, a convenir (Facebook, Whatsapp, Discord, o lo que la logística del organizador le permita recopilar todos los encuentros). Este enlace será enviado de manera particular a los jugadores aceptados y que cumplan con los datos del formulario. En esta plataforma de escogida, tendrán la información correspondiente a los jugadores participantes y sus respectivos emparejamientos por fecha.
- 3.3. Una vez finalizado cada encuentro, los participantes de cada partida deberán enviar una captura de pantalla de cada uno de sus resultados a la organización por el medio elegido como comunicación. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.
- 3.4. Por sorteo, aquel jugador que encabece el fixture en el versus, será el encargado de hacer la localía en el vestíbulo.
- 3.5. Al momento de comenzar la partida los jugadores deben haber verificado que todo está en orden en cuanto a la configuración.
- 3.6. El organizador no publicará horarios de juego, ya que estos deben ser convenidos entre rivales para su mayor comodidad, entendiendo las tareas con las que cada jugador convive día a día.
- 3.7. Para estos casos, el organizador definirá el día y hora para comenzar a disputar enfrentamientos.
- 3.8. El organizador publicará solo el horario límite para entregar los resultados de los encuentros.

4. CONSIDERACIONES ANTE CADA PARTIDO

- 4.1. Cada participante puede utilizar cualquier equipo disponible en el parche actual.
- 4.2. Si es necesario, la organización pedirá *check in* por medio de material audiovisual para comprobar la identidad del jugador.
- 4.3. Cualquier participante citado para jugar en vivo y en directo, deberá seguir los pasos de producción y organización del evento, para entablar una conexión vía remota, y así poder transmitir el gameplay. La transmisión se enlazará en las siguientes plataformas según este orden correspondiente: (1) Twitch (2) Youtube (3) Shareplay. Se irán descartando previo testeo de red, cual es la más apta para el desarrollo de juego y mejor experiencia en la competición.



4.4. Por esta razón, también les pedimos que el desarrollo del juego, sea de principio a fin con el chat de voz de forma inactiva.

4.5. El jugador ganador de su partido durante un programa en vivo, deberá asumir la responsabilidad de emitir una videollamada por la plataforma Skype para comprobar la veracidad de su desempeño y su identidad.

4.6. Además de esto, se generará una breve entrevista entre panelistas y jugador ganador.

4.7. Quedan anuladas todas estas peticiones de conexión, si los jugadores citados a disputar su duelo en programa, optan por desarrollar su partida en nuestros estudios.

5. NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN

5.1. Todo participante que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con un marcador de 3 - 0.

5.2. En el caso de que el 60% de una clasificatoria no se presente en la fecha u horario acordado, serán eliminados del torneo y se incluirán solo los participantes de la primera fecha generada.

5.3. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, cada jugador debe notificar el estado o problemas de red que mantenga, para asociarlo al emparejamiento correspondiente. Será la organización quien decida las condiciones para retomar el juego, en minutos y marcadores correspondientes.

5.4. En caso de una desconexión intencionada por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con un marcador automático de 5 - 0.

6. TRAMPAS

6.1. Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

6.2. Solo se permite 1 cuenta de PlayStation Network participando por persona y dispositivo.

6.3. Cualquier acto sospechoso en que se descubran posibles cuentas prestadas para jugar la partida. El jugador será eliminado inmediatamente, y se extenderá un comunicado público para dar a conocer a la comunidad estas malas prácticas y pueda ser sancionado en BlackList.



6.4. En caso que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del duelo, será sancionado con la expulsión, para sancionar esto, se deben presentar pruebas al árbitro del partido o algún encargado de la organización.

6.5. Cualquier otra situación no descrita que ocurra en una partida será analizada por la organización y se entregará una decisión oportunamente.

6.6. La organización se restringe en la entrega de detalles en muchos más actos de trampas, de manera de no ilustrar, ni dar a conocer el universo extenso de estos inconvenientes. La organización se apega de esta forma a penalizar cualquier acto que este fuera del código de conducta de Konami y de su videojuego Efootball 2022.

7. REGLAS DE CADA PARTIDA

7.1. Se disputará cada enfrentamiento en formato BO1, mientras que la etapa de Semifinal y Final, estarán desarrollándose en duelos al mejor de 3 partidas.

7.2. Los desempates se determinarán en el orden que aquí se presenta: (1) Goles, (2) Mayoría de goles de visita, (3) Diferencia de goles (4) Penales, (5) Lanzamiento de Moneda.

7.3. Este evento se desarrollará por completo en encuentros de emparejamiento individual en el servidor de Brasil. Cada jugador será responsable de coordinar su entrada a las sesiones.

7.4. El organizador grabará e informará sobre las puntuaciones al finalizar la participación de todos los jugadores durante una clasificatoria. En determinadas ocasiones pueden surgir problemas imprevistos que causen retrasos en el informe de puntuaciones o imprecisiones. Durante la duración del Evento, la puntuación mostrada en la Tabla de Clasificación será la puntuación aceptada universalmente, independientemente de su precisión.

7.5. Ante cualquier anomalía durante el desarrollo de un duelo en transmisión los jugadores deberán concluir su duelo con normalidad, ajustándose a las indicaciones de la organización y producción de Via X Esports.

7.6. De manera fundamental, todos los jugadores que participen en un duelo televisado deberán mantener TODAS las repeticiones activas, para así no entorpecer el trabajo de los profesionales en el relato. Este requerimiento debe cumplirse a la perfección, de otra manera la organización tiene la facultad de emitir una sanción correspondiente.

8. PREMIOS

8.1. Los premios a otorgar para los mejores participantes del torneo serán los siguientes:





Campeón: 1000 USD

2do Lugar: 500 USD

8.2. Una vez concluido el torneo, el organizador se contactará con el campeón y los demás finalistas, para hacer entrega de los premios.

8.3. Solo los jugadores con las mayores puntuaciones cumplirán los requisitos para recibir los premios establecidos en la Sección 8. Los jugadores con las mejores puntuaciones recibirán una notificación de su condición de candidato a ganador por parte del Evento. Además, los jugadores estarán sujetos a la verificación de los requisitos de participantes y al cumplimiento de estas Reglas. Cualquier posible ganador debe mantener activa la cuenta de PlayStation Network que haya usado para competir en el Evento a lo largo del proceso de verificación de los requisitos.

9. DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES

9.1. Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juegos indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.

9.2. Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web <http://www.viaxesports.com>, y deberán ser aceptadas al momento de la inscripción. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aprobado por todos los inscritos.

9.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar algunos términos o parte del reglamento para el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el cumplimiento del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados.

9.4. El Organizador se reserva el uso de los datos e información de cada participante para lo que estime conveniente.

9.5. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. El organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios que consideren necesario y que no signifique alterar



la esencia de la competencia, sin que ello genere compensación alguna a favor de los participantes.

9.6. Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Via X Esports a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de esto generará a favor de los participantes derechos a compensación.

10. RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

10.1. El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Via X Esports, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.

Versión 1.0