



vtr.com

TORNEO
VALORANT
RELOAD

REGLAMENTO Y BASES

2022

El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento de los torneos de Via X Esports.

Via X Esports, en adelante el "Organizador", hace entrega del siguiente reglamento, el cual ha sido diseñado para la competencia Valorant y su edición de Invierno "VTR Valorant Reload".

1. JUEGO Y MODALIDAD

- 1.1. Versión del juego: 5.0
- 1.2. Plataforma: PC
- 1.3. Inscripción Gratuita
- 1.4. Servidor de juego: Santiago de Chile
- 1.5. Equipos residentes en Chile
- 1.6. Modo Estándar: 5 Jugadores + Suplencia.
- 1.7. Escenarios: Ascent, Icebox, Fracture o Pearl (Por Sorteo)
- 1.8. Salas Personalizadas + Espectadores (Modo Torneo)
- 1.9. 32 cupos disponibles (Equipos)
- 1.10. Etapas de Clasificación: Fase de Grupos
- 1.11. Clasificatorias: Match Sumatorio Bo1
- 1.12. Etapa Final: Match Definición Directa Simple Bo3
- 1.13. Evento transmitido en vivo por Televisión.
- 1.14. Fechas de juego: 3, 10, 17, 24 de Agosto y 3 de Septiembre.
- 1.15. Final presencial



2. CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- 2.1. El Torneo lleva por nombre "Torneo Nacional VTR Valorant Reload".
- 2.2. Participarán todos los jugadores inscritos en la plataforma oficial de Via X Esports que completen sus datos del formulario.
- 2.3. La fecha de inscripción comienza el día Viernes 15 de Julio y finaliza el día Viernes 29 de Julio a las a las 23.59 hrs.
- 2.4. El torneo comenzará el día Miércoles 3 de Agosto y finalizará el día Sábado 3 de Septiembre.
- 2.5. Todos los inscritos serán notificados vía correo electrónico del estado de su inscripción en caso de requerir información sobre estos datos.
- 2.6. En caso de que un jugador inscrito desista anticipadamente de su participación, será el organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto de equipo vacante.
- 2.7. Todo jugador inscrito en el torneo debe contar con un dispositivo de juego propio, para poder competir. El juego a su vez debe estar actualizado y listo para jugar en el modo correspondiente.
- 2.8. Via X Esports ha dispuesto a su organización y producción como árbitro, supervisor e intermediario entre el evento y los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: torneos@viaxesports.com
- 2.9. Será cada capitán o delegado del equipo, quien complete el formulario de manera óptima para obtener la información exacta y precisa en el desarrollo de este evento.
- 2.10. La inscripción será totalmente gratuita.
- 2.11. Este torneo contará con un máximo de 32 cupos disponibles para los equipos.



2.12. Cada participante debe mantener residencia en el territorio nacional de Chile.

2.13. Para poder optar a participar en cualquier partida de este evento, los jugadores deben tener al menos 16 años. A los jugadores que no reúnan los requisitos y engañen o traten de engañar a los administradores del Evento proporcionando información falsa se les aplicarán medidas disciplinarias correspondiente a este reglamento.

2.14. No podrán participar los empleados, ejecutivos, directores, agentes y representantes de RiotGames, incluyendo las agencias legales, de promoción o publicidad de RiotGames, los familiares directos (siendo estos cónyuges, padres, madres, hermanos, hermanas, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos, abuelas y familia política, independientemente de dónde vivan), ni aquellos que residan en el mismo ámbito doméstico (estén o no emparentados) y toda persona o entidad relacionada con la producción o administración del Evento, además de toda empresa matriz, filial, sucursal, agente o representante de RiotGames Latam.

2.15. Todos los nombres de los jugadores deben seguir el Código de conducta entregado oficialmente por RiotGames en su plataforma web. Tanto la organización como los administradores del Evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de jugadores por cualquier motivo.

2.16. De manera extraordinaria, la etapa de "Gran Final" se desarrollará en modalidad presencial en los estudios de ViaX Esports, ubicado en Providencia, Santiago. Por lo cual, cada participante deberá mantener disponibilidad absoluta para viajar y coordinar su llegada a las instalaciones.

2.17. Será cada participante finalista del evento, quien asuma los costos de viaje a la etapa final presencial.



3. FORMATO DEL TORNEO

3.1. Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en uno de los 4 Grupos en primera fase. A partir de este filtro, los jugadores deberán hacer el seguimiento por las vías oficiales del evento para continuar y coordinar sus enfrentamientos.

3.2. Todos los jugadores deben coordinar sus partidas con la organización, por comunicación en el discord oficial del evento. Este enlace será enviado de manera particular a los jugadores aceptados y que cumplan con los datos del formulario. En esta plataforma de discord tendrán la información correspondiente a los jugadores participantes y sus respectivos emparejamientos por fecha.

3.3. Una vez finalizado cada encuentro, los capitanes de cada partida deberán enviar una captura de pantalla de cada uno de sus resultados a la organización vía discord. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.

3.4. Por sorteo, aquel jugador que encabece el fixture en el versus, será el encargado de hacer la localía en la sala personalizada. (Host)

3.5. Será el sorteo a través de lanzamiento de moneda entre rivales, quien oriente al ganador del lanzamiento en "Elección de Mapa" y al perdedor del lanzamiento en "Elección de Lado".

3.6. Al momento de comenzar la partida los jugadores deben haber verificado que todo está en orden en cuanto a la configuración.

3.7. Serán seleccionados por sorteo, aquellos equipos que se enfrentarán en pantalla.

3.8. Cada equipo que dispute su clasificación en pantalla, deberá enviar señal de webcams via discord u ObsNinja. (Punto Obligatorio).



4. CONSIDERACIONES ANTES DE CADA PARTIDA

4.1. Cada participante puede utilizar cualquier personaje disponible en el parche actual.

4.2. Deben integrarse al servidor de discord y pedir rol de jugador para obtener toda la información y resultados de los duelos.

4.3. Si es necesario, la organización pedirá check in por medio de material audiovisual para comprobar la identidad del jugador.

4.4. Cualquier equipo citado para jugar en pantalla, deberá seguir los pasos de producción y organización del evento, para entablar una conexión vía remota, y así poder transmitir su cámara de juego.

4.5. Será la misma producción del canal quien emita la señal de espectador para generar el contenido nativo de la competencia.

4.6. Por esta razón, también le pedimos a cada participante que el desarrollo del juego, sea de principio a fin con el chat de voz inactivo y que se dispongan canales anexos como discord u otro complementario.

4.7. El capitán o coach del equipo ganador, deberá asumir la responsabilidad de emitir una videollamada por la plataforma Discord para comprobar la veracidad de su desempeño y su identidad.

4.8. Además de esto, se generará una breve entrevista entre panelistas y el capitán o delegado del equipo ganador.

4.9. El torneo tendrá un formato diferido, por lo cual, los duelos se desarrollarán a comodato horario entre rivales, y dando el aviso al encargado del torneo para disponer la figura de observer. Desde Jueves a Domingo, previo Miércoles de programa.

4.10. Estos horarios de juego no deberán escogerse entre las 02:00hrs – 16:00hrs.



5. NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN

5.1. Todo equipo que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con un marcador de 1 - 0.

5.2. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, cada jugador debe notificar el estado o problemas de red que mantenga para asociarlo al emparejamiento correspondiente. Será la organización quien decida las condiciones para retomar el juego, en minutos y marcadores correspondientes.

5.3. En caso de una desconexión intencionada por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con un marcador automático de 1- 0.

6. TRAMPAS

6.1. Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

6.2. Solo se permite 1 cuenta de RiotGames participando por persona y dispositivo.

6.3. En cualquier acto sospechoso en que se descubran posibles cuentas prestadas para jugar la partida. El jugador será eliminado inmediatamente, y se extenderá un comunicado público para dar a conocer a la comunidad estas malas prácticas y pueda ser sancionado en Community BlackList.

6.4. En caso que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del duelo, será sancionado con la expulsión, para sancionar esto, se deben presentar pruebas al árbitro del partido o algún encargado de la organización.

6.5. Cualquier otra situación no descrita que ocurra en una partida será analizada por la organización y se entregará una decisión oportunamente.



6.6. La organización se restringe en la entrega de detalles en muchos más actos de trampas, de manera de no ilustrar, ni dar a conocer el universo extenso de estos inconvenientes. La organización se apega de esta forma a penalizar cualquier acto que este fuera del código de conducta de RiotGames y de su videojuego Valorant.

6.7. La organización entregará todas estas pruebas al soporte directo de RiotGames para complementar las sanciones y limitar malas practicas constantes en esta disciplina.

7. REGLAS DE CADA PARTIDA

7.1. Se disputará cada enfrentamiento en formato BO1, mientras que la etapa Final, estará desarrollándose en duelos al mejor de 3 partidas.

7.2. Este evento se desarrollará por completo en encuentros de emparejamiento por equipos en el servidor de Santiago de Chile. Cada jugador vía discord será responsable de coordinar su entrada a las sesiones.

7.3. El organizador grabará e informará sobre las puntuaciones al finalizar la participación de todos los jugadores durante una clasificatoria. En determinadas ocasiones pueden surgir problemas imprevistos que causen retrasos en el informe de puntuaciones o imprecisiones. Durante la duración del Evento, la puntuación mostrada en la Tabla de Clasificación será la puntuación aceptada universalmente, independientemente de su precisión.

7.4. Ante cualquier anomalía durante el desarrollo de un duelo en transmisión los jugadores deberán concluir su duelo con normalidad, ajustándose a las indicaciones de la organización y producción de Via X Esports.

7.5 Las salas personalizadas creadas por los mismos rivales a competir, no pueden mantener espectadores globales, solo podrán ocupar slot de entrenador correspondiente.



8. PREMIOS

8.1. Los premios a otorgar para los mejores equipos del torneo serán los siguientes:

Campeón: 1.000.000 CLP

2do Lugar: 500.000 CLP

8.2. Una vez concluido el torneo, el organizador se contactará con el equipo campeón y los demás finalistas, para comunicarles de su situación de ganadores.

8.3. Solo los jugadores con los mejores rendimientos cumplirán los requisitos para recibir los premios establecidos en la Sección 8. Los jugadores con las mejores puntuaciones recibirán una notificación de su condición de candidato a ganador por parte del Evento. Además, los jugadores estarán sujetos a la verificación de los requisitos de participantes y al cumplimiento de estas Reglas. Cualquier posible ganador debe mantener activa la cuenta de RiotGames que haya usado para competir en el Evento a lo largo del proceso de verificación de los requisitos.

8.4. La entrega de los premios será pactada a través de declaración jurada, por parte de los ganadores.

9. DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES

9.1. Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juego indicado en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.



9.2. Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web <http://www.viaxesports.com>, y deberán ser aceptadas al momento de la inscripción. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aprobado por todos los inscritos.

9.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar algunos términos o parte del reglamento para el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el cumplimiento del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados.

9.4. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. El organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia.

9.5. Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Via X Esports a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de esto generará a favor de los participantes derechos a compensación.

10. RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

10.1. El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Via X Esports, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.

Versión 1.0

