

BASES Y REGLAMENTO TORNEO VIA X ESPORTS – ROCKET LEAGUE 3V3

El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento de los torneos de Vía X esports.

Vía X Esports, entidad organizadora de dicho torneo, hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado correspondiente a la instancia competitiva de Rocket League, en adelante “Torneo Vía X Esports – Rocket League”

1. JUEGO Y MODALIDAD

- 1.1. Versión del juego: Rocket League. V.295428
- 1.2. Plataforma: PlayStation 4 y PC (Steam)
- 1.3. Fase Online: Sala Privada – Emparejamientos por Nombre/Contraseña, sin Robots, 5 minutos, Estadio DFH.
- 1.4. Etapas de Eliminación directa.
- 1.5 Eliminación Formato Bo3 – Final Bo5
- 1.6. Inscripción Gratuita
- 1.7. Torneo por Equipos: 3v3 sin Suplencia.

2. CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- 2.1. El Torneo lleva por nombre “Torneo Vía X Esports – Rocket League”.
- 2.2. Participarán todos los equipos inscritos en la plataforma oficial de Vía X Esports que completen sus datos del formulario.
- 2.3. La fecha de inscripción comienza el 4 de Noviembre y finaliza el 14 de Noviembre a las 23.59 hrs.
- 2.4. El torneo comenzará el día 17 de Noviembre y finalizará el 3 de Diciembre de manera presencial.
- 2.5. Todos los inscritos serán notificados vía correo electrónico del estado de su inscripción en caso de requerir información sobre estos datos.
- 2.6. En caso de que un equipo inscrito desista anticipadamente de su participación, será el organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto vacante.

2.7. Todo jugador inscrito en el torneo debe contar con un dispositivo de juego propio, para poder competir. El juego a su vez debe estar actualizado y listo para jugar en el modo correspondiente.

2.8. Vía X Esports ha dispuesto a su organización y producción como árbitro, supervisor e intermediario con los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden revisar las bases en www.viaxesports.com o enviar un correo a: torneos@viaxesports.com

2.9. Será cada capitán de equipo quien complete el formulario de manera óptima para obtener la información exacta y precisa en el desarrollo de este evento. Este formulario debe contener toda la información requerida por la organización para optimizar el proceso de coordinación competitiva.

2.10. La inscripción al torneo es gratuita.

2.11. Este torneo contará con un máximo de 16 cupos disponibles para los equipos.

2.12. Cada participante debe mantener residencia en Chile durante las etapas de competición, además debe contar con la disponibilidad para asistir a la final presencial en Santiago de Chile.

2.13. Para poder optar a participar en cualquier partida de este evento, los jugadores deben tener al menos 13 años. A los jugadores que no reúnan los requisitos y engañen o traten de engañar a los administradores del evento proporcionando información falsa se les aplicarán medidas disciplinarias correspondientes a este reglamento.

2.14. No podrán participar los empleados, ejecutivos, directores, agentes y representantes de Epic, incluyendo las agencias legales, de promoción o publicidad de Epic, los familiares directos (siendo estos cónyuges, padres, madres, hermanos, hermanas, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos, abuelas y familia política, independientemente de dónde vivan), ni aquellos que residan en el mismo ámbito doméstico (estén o no emparentados) y toda persona o entidad relacionada con la producción o administración del Evento, además de toda empresa matriz, filial, sucursal, agente o representante de Epic.

2.15. Todos los nombres de los jugadores deben seguir el Código de conducta entregado oficialmente por Epic Games en su plataforma web. Tanto la organización como los administradores del Evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de jugadores por cualquier motivo notorio.

3. FORMATO DEL TORNEO

3.1. Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en una de las llaves en primera fase.

3.2. Todos los jugadores deben coordinar sus partidas con la organización y sus rivales, por comunicación en el discord oficial del evento <https://discord.gg/KExBkFt> donde tendrán la información correspondiente a los jugadores participantes y sus respectivos emparejamientos por fecha.

3.3. Una vez finalizado cada encuentro, los capitanes de cada partida deberán enviar una captura de pantalla de cada uno de sus resultados a la organización vía discord. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.



3.4. La configuración de invitación será Sala privada + Código Emparejamiento, Nombre/Contraseña

Al momento de comenzar la partida los jugadores deben haber verificado que todo está en orden en cuanto a la configuración.



3.5. Este evento tiene como principal escenario de difusión las herramientas televisivas de Vía X Esports, por lo cual cada jugador deberá aceptar que su imagen pueda ser publicada o transmitida por internet y streaming durante el desarrollo de este torneo, además de la disponibilidad horaria para presentarse a las fechas y/o instancias necesarias. Cabe destacar que este evento será televisado.

3.6. El formato para adoptar esta dinámica se diferencia del formato normal de juego en tiempo real.

3.7 Cada jugador deberá aceptar también este formato como parte del evento, ya que serán jugadores elegidos por la organización quienes deberán mostrar sus enfrentamientos en pantalla.

3.8 Los participantes seleccionados para la transmisión serán informados a través de las vías oficiales del evento.

3.9 Es de vital importancia que estos jugadores cumplan con una buena conexión de internet, ya que antes y posterior a sus enfrentamientos, podrían ser parte de una entrevista por videollamada.

3.10 Por lo cual cada participante inscrito deberá disponer de una cuenta en la aplicación Skype.

3.11 En etapas finales todas las partidas serán transmitidas por lo que los jugadores deben entregar la información requerida por la organización y la producción a la brevedad de esta demanda.

4. CONSIDERACIONES ANTE CADA PARTIDO

4.1. Cada participante puede utilizar cualquier vehículo disponible en el modo sala privada.

4.2. Deben integrarse al servidor de discord y pedir rol de jugador para obtener los códigos de emparejamientos.

5. NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN

5.1. Todo jugador que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con un marcador de 2 - 0.

5.2. En el caso de que un equipo no se presente en la fecha u horario acordado, serán eliminados del torneo y se incluirán en la siguiente ronda el equipo correspondiente que presentó este WO.

5.3. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, cada jugador debe notificar el estado o problemas de red que mantenga, para asociarlo al emparejamiento correspondiente, no habrá remake a menos que ambos capitanes reporten anomalías.

5.4. En caso de una desconexión intencionada por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con un puntaje automático de 0.

6. TRAMPAS

6.1. Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

6.1 Solo se permite 1 cuenta de Steam, PSN o Epic Games participando por persona y dispositivo.

6.2 Cualquier acto sospechoso en que se descubran posibles cuentas prestadas para jugar la partida. El jugador junto a su equipo serán eliminados inmediatamente.

6.2. En caso que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del duelo, será sancionado con la expulsión, para esto se deben presentar pruebas al árbitro del partido o algún encargado de la organización.

6.3 Cualquier otra situación no descrita que ocurra en una partida será analizada por la organización y se entregará una decisión oportunamente.

6.4. La organización se restringe en la entrega de detalles en muchos más actos de trampas, de manera de no ilustrar ni dar a conocer el universo extenso de estos inconvenientes. La organización se apegará de esta forma a penalizar cualquier acto que este fuera del código de conducta de Epic Games.

6.5 Ante cualquier anomalía durante el desarrollo de un duelo en transmisión en vivo los jugadores deberán concluir su duelo con normalidad, ajustándose a las indicaciones de la organización y producción de Via X Esports.

7. REGLAS DE CADA PARTIDA

7.1. Se jugarán como máximo 3 encuentros por emparejamiento y de manera extraordinaria 5 duelos como máximo en la etapa final.

7.2. Los desempates se determinarán con el equipo que logre la primera victoria luego de un empate de 1-1.

7.3. Este evento se desarrollará por completo en encuentros de emparejamiento por grupos en modo de sala privada en el servidor de América del Sur, con un código de ingreso entregado vía discord a cada capitán para su entrada a las sesiones. Este código de emparejamiento es de uso único para cada equipo y será este mismo quien destine su uso apegado al reglamento. Es de esencial importancia respetar la confidencialidad de esta clave de emparejamiento bajo estas normas.

7.4. El organizador grabará e informará sobre las puntuaciones al finalizar la participación de todos los jugadores terminada la ronda y jornada de competencia. En determinadas ocasiones pueden surgir problemas imprevistos que causen retrasos en el informe de puntuaciones o imprecisiones. Durante la duración del Evento, la puntuación mostrada en la llave de emparejamiento será la puntuación aceptada universalmente, independientemente de su precisión.

8. PREMIOS

9.1. Los premios a otorgar para los mejores participantes del torneo serán los siguientes:

Campeón: 1 UPS, 3 Lucky Dragon MSI, 3 Gorros MSI

8.2. Una vez concluido el torneo, el Organizador se contactará con el campeón y los demás finalistas, para hacer entrega de los premios.

8.3. Solo los jugadores con los mejores resultados cumplirán los requisitos para recibir los premios establecidos en la Sección 8. Los jugadores con las mejores puntuaciones recibirán una notificación de su condición de candidato a ganador por parte del Evento. Además, los jugadores estarán sujetos a la verificación de los requisitos de participantes y al cumplimiento de estas Reglas. Cualquier posible ganador debe mantener activa la cuenta de Epic que haya usado para competir en el Evento a lo largo del proceso de verificación de los requisitos.

9. DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES

9.1 . Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juegos indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.

9.2 . Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web www.viaxesports.com, y deberán ser aceptadas al momento de la inscripción. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aprobado por todos los inscritos.

9.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar algunos términos o parte del reglamento para el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el cumplimiento del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados. Esto podría ocurrir en el caso de que alguna actualización impida el funcionamiento normal de esta competencia en algunos de sus puntos.

9.4. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios

que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

9.5. Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Vía X Esports a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de ello generará a favor de los participantes derechos a compensación.

9.6. Este evento en su totalidad se mantiene apegado a los términos de eventos comunitarios online de Rocket League.

10. RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

11.1. El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Vía X esports, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.

Versión 1.0