

## Reglamento Torneo League of Legends - Via X Esports

### General

Este torneo tiene como principal finalidad reunir a la comunidad de League of Legends a nivel regional, para crear instancias de recreación y esparcimiento entre jugadores y espectadores.

1. El torneo se realizará durante 7 fechas.
2. Los participantes comprometen disponibilidad completa durante la jornada para el correcto desarrollo de la actividad.
3. El formato de juego será de **5 vs 5 en modo clásico**, lo cual engloba una fase de grupos con características de **formato suizo**, mientras que las semifinales y la gran final tendrían carácter de **Eliminación directa**.
4. El mapa de juego será *"La grieta del invocador"*.
5. Las partidas se organizarán de manera personalizada y permitiendo acceso de espectador.
6. La Inscripción al torneo es gratuita.
7. Los equipos estarán conformados por **hasta 6 jugadores**, 5 titulares más 1 suplente (opcional). La inscripción del equipo debe considerar los siguientes puntos:
  - Nombre del equipo
  - Nick de los integrantes, junto a sus respectivos nombres
  - Nick del jugador suplente
  - Asignación de 1 capitán
  - Un método de contacto con el equipo, idealmente una red social, número de contacto o correo electrónico.
8. Los jugadores inscritos en el torneo pueden tener cualquier nacionalidad, pero deben ser residentes en Chile, debido a la posible oportunidad de tener una final presencial en los estudios de Via X Esports.
9. Excepcionalmente se permitirá 1 agente externo, el que deberá ocupar la posición de suplente.
10. La cantidad máxima de equipos a competir serán 32.
11. El premio corresponde a 1000USD para el equipo ganador de la competencia.
12. Este torneo se jugará en simultáneo con la grabación en estudio.
13. El contenido general de los enfrentamientos Bo1 (mejor del primer duelo) durará 35 minutos aproximadamente, por lo cual la partida comenzará a penas comience la grabación del programa.

## Juego

1. Cada partida estará bajo el **formato Bo1** en **Fase de Grupos**.
2. Cada equipo acumulará 3 puntos por cada partida ganada en fase de grupos.
3. Se dividirá el torneo en 4 grupos de 4 equipos, los cuales tendrán cabezas de serie.
4. Los semifinalistas serán los 4 mejores equipos posicionados en tabla A y B, correspondientes a los 2 mejores de cada uno de estos grupos.
5. En **etapa de semifinales** los equipos disputaran sus encuentros en **formato Bo3** (Mejor de 3 encuentros) lo que significa, que deberemos disponer del material grabado para traerlo al programa y calzarlo al horario estipulado de una hora.
6. En etapa final haremos esta petición de extendernos más de una hora para poder apreciar la competencia Bo3 en su totalidad. Este punto está sujeto a cambios dependiendo de las oportunidades que se tengan.
7. Todas las coordinaciones con los capitanes o representantes de los equipos, se realizarán vía discord oficial del evento.
8. El modo espectador estará a cargo de un integrante de la organización del torneo, por el cual se transmitirá la señal para que pueda ser visualizada y relatada.
9. Se permite que los equipos puedan solicitar que se les conserve su lugar si se acuerda previamente al champion select. Si fuese necesario reiniciar el champion select por un bug, deberán mantenerse los mismos champions y bans. Los juegos pueden reiniciarse solo si hay un bug o si el servidor está inestable; los jugadores deben pausar el juego y ponerse en contacto con los administradores del torneo a través del canal de Discord, luego esperar una respuesta acerca de cómo procede

## Formato del torneo: Diferentes etapas

| FASE DE GRUPOS      | SEMIFINALES                           | FINAL             |
|---------------------|---------------------------------------|-------------------|
| GRUPO A (4 Equipos) | 1. 1ER LUGAR GRUPO.A VS 2DO LUGAR G.B | GANADOR SEMI 1 VS |
| GRUPO B (4 Equipos) | 2. 1ER LUGAR GRUPO.B VS 2DO LUGAR G.A | GANADOR SEMI 2    |
| GRUPO C (4 Equipos) | 2. 1ER LUGAR GRUPO.C VS 2DO LUGAR G.D |                   |
| GRUPO D (4 Equipos) | 2. 1ER LUGAR GRUPO.D VS 2DO LUGAR G.C |                   |

## Esquema de juego fase de grupos

| VERSUS   | Equipo 1 | Equipo 2 | Equipo 3 | Equipo 4 |
|----------|----------|----------|----------|----------|
| Equipo 1 | X        | VS       | VS       | VS       |
| Equipo 2 | VS       | X        | VS       | VS       |
| Equipo 3 | VS       | VS       | X        | VS       |
| Equipo 4 | VS       | VS       | VS       | X        |

## Calendario

Inscripciones desde el 27 de Octubre hasta el 9 de Noviembre.

Fase de Grupos: 11, 13, 18 y 20 de Noviembre.

Semifinales: 25 y 27 de Noviembre.

Final: Viernes 4 de Diciembre.

Cantidad de Jugadores Totales: **128 Jugadores.**

## Medidas Competitivas

El uso de cualquier cheat o hack por parte de cualquier de los jugadores de cada equipo está totalmente prohibido. El uso de alguno de estos elementos puede conllevar directamente a una descalificación sin derecho a réplica.

El hecho de colaborar o dejar se perder ante un oponente es motivo de descalificación inmediata. El torneo de League of Legends de Via X Esports busca impulsar la sana competencia bajo ningún tipo de desventaja y/o condicionamiento que altere los resultados de las partidas.

Las conductas antideportivas también están sancionadas. Entre los actos que aluden a esta condición se encuentran:

- insultos y/o expresiones despectivas
- racismo
- sexismo
- injurias, calumnias y/o difamación
- ideales políticos

El uso de recursos como estos, entre otros, puede conllevar la descalificación del equipo completo dentro de la competencia.

1. El uso de cualquier vacío legal con respecto al reglamento, puede conllevar a una investigación posterior. En el caso de que se conozca que un jugador y/o un equipo está tomando ventaja de lo estipulado anteriormente, será penalizado con la descalificación del evento.
2. Límite de pausas: 2 por equipo, con una extensión máxima de 10 minutos entre el tiempo total de las dos acciones. Estas pausas deben ser informadas tanto a la organización como al equipo rival y solo son justificables en casos de problemas técnicos y/o domésticos.
3. En caso de desconexión durante el proceso competitivo, se forzará una pausa por parte del equipo afectado. En el caso de que la pausa sobrepase los 10 minutos estipulados, el equipo afectado será forzado a seguir el curso de la partida con los integrantes que tengan las condiciones aptas para jugar en el momento.
4. Mapa: el mapa será único y no podrá ser cambiado ante ninguna de las rondas. Este mapa corresponde a *"La grieta del invocador"*.

### **Coordinación**

5. Horario de juego: Martes o Viernes 15:00 hrs. (Chile). Cualquier encuentro con dificultades de llevarse a cabo y puede ser reprogramado previo aviso a la organización, esta última decidirá si es posible esta opción.

Coordinación de enfrentamientos vía Discord. El capitán de cada equipo o un representante del mismo, deberá integrarse al servidor para obtener la información de cada partida. La presencia de un miembro representante de cada equipo es obligatoria, por lo cual su ausencia representará una sanción al equipo que puede conllevar la descalificación del mismo.

LINK DEL DISCORD: <https://discord.gg/mpRbqDm>

## **DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES**

9.1. Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juegos indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.

9.2. Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web [www.viaxesports.com](http://www.viaxesports.com), y deberán ser aceptadas al momento de la inscripción. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aprobado por todos los inscritos.

9.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar algunos términos o parte del reglamento para el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el cumplimiento del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados. Esto podría ocurrir en el caso de que alguna actualización impida el funcionamiento normal de esta competencia en algunos de sus puntos.

9.4. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

9.5. Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Vía X Esports a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de ello generará a favor de los participantes derechos a compensación.

## **10. RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR**

11.1. El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Vía X esports, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.

