

BASES Y REGLAMENTO TORNEO TONY HAWK'S PRO SKATER 1+2 – VIA X ESPORTS

El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento de los torneos de Vía X esports.

Vía X Esports, en adelante el “Organizador”, hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado correspondiente a la competencia de Tony Hawk's Pro Skater 1+2, en adelante “Torneo Tony Hawk's Pro Skater 1+2 – Vía X Esports”

1. JUEGO Y MODALIDAD

- 1.1. Versión del juego: Tony Hawk's Pro Skater 1+2. Versión 1.04.
- 1.2. Plataforma: PlayStation 4.
- 1.3. Fase Online: Modo Multijugador – Competitivo.
- 1.4. Formato Liga – Playoff Eliminación Directa.
- 1.5. Clasificación Liga Top3 – Eliminación Directa Bo3
- 1.6. Modos de juego: Ataque de Trucos, Desafío de Puntos, Combo Mambo, Desafío de Combo y Grafiti.
- 1.7. Sin restricción de nivel, ni SkateBucks.
- 1.8. Inscripción Gratuita.
- 1.9. Cupos Disponibles: 16 participantes.

2. CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- 2.1. El Torneo lleva por nombre “Tony Hawk's Pro Skater 1+2 – Vía x Esports”.
- 2.2. Participarán todos los jugadores inscritos en la plataforma oficial de Vía X Esports que completen sus datos del formulario.
- 2.3. La fecha de inscripción comienza el 8 de octubre y finaliza el 18 de octubre a las 23.59 hrs.
- 2.4. El torneo comenzará el día Lunes 19 de Octubre y finalizará el día Miércoles 4 de Noviembre.



- 2.5. Todos los inscritos serán notificados vía correo electrónico del estado de su inscripción en caso de requerir información sobre estos datos.
- 2.6. En caso de que un jugador inscrito desista anticipadamente de su participación, será el organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto vacante.
- 2.7. Todo jugador inscrito en el torneo debe contar con un dispositivo de juego propio, para poder competir. El juego a su vez debe estar actualizado y listo para jugar en el modo correspondiente.
- 2.8. Vía X Esports ha dispuesto a su organización y producción como árbitro, supervisor e intermediario entre Vía X Esports y los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: torneos@viaxesports.com
- 2.9. Será cada participante quien complete el formulario de manera óptima para obtener la información exacta y precisa en el desarrollo de este evento.
- 2.10. La inscripción no tendrá ningún costo para los participantes.
- 2.11. Este torneo contará con un máximo de 16 cupos disponibles para los participantes. Estos se extenderán en caso de completarse el total de cupos en la primera semana.
- 2.12. Cada participante debe pertenecer al territorio nacional de Chile, Argentina, Perú, Bolivia, Ecuador, Colombia, Paraguay o Uruguay.
- 2.13. Para poder optar a participar en cualquier partida de Tony Hawk's Pro Skater 1+2 – Vía X Esports, el jugador debe tener al menos 14 años. A los jugadores que no reúnan los requisitos y engañen o traten de engañar a los administradores del Evento proporcionando información falsa se les aplicarán medidas disciplinarias correspondiente a este reglamento.
- 2.14. No podrán participar los empleados, ejecutivos, directores, agentes y representantes de Activision, incluyendo las agencias legales, de promoción o publicidad de Activision, los familiares directos (siendo estos cónyuges, padres, madres, hermanos, hermanas, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos, abuelas y familia política, independientemente de dónde vivan), ni aquellos que residan en el mismo ámbito doméstico (estén o no emparentados) y toda persona o entidad relacionada con la producción o administración del Evento, además de toda empresa matriz, filial, sucursal, agente o representante de Activision.
- 2.15. Todos los nombres de los jugadores deben seguir el Código de conducta entregado oficialmente por Activision en su plataforma web. Tanto la organización como los administradores del Evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de jugadores por cualquier motivo.



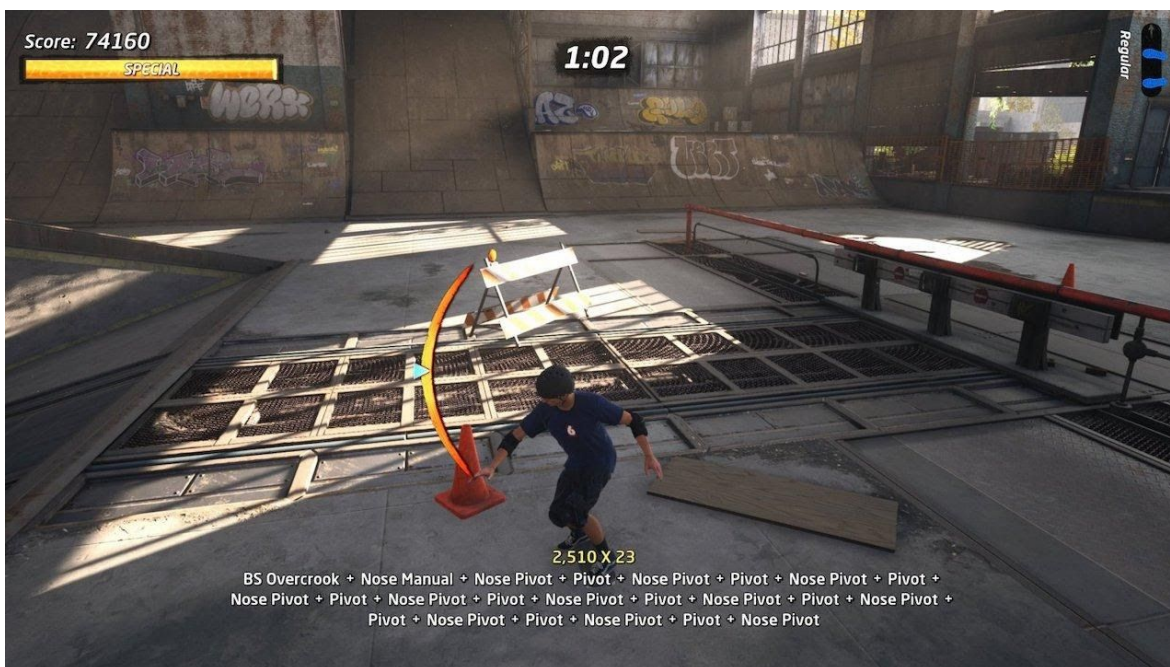
3. FORMATO DEL TORNEO

3.1. Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en uno de los 2 grupos en primera fase, cada jugador participará como mínimo en 5 juegos (Ataque de Trucos, Desafío de Puntos, Combo Mambo, Desafío de Combo y Grafiti).

- Formato Clasificatorio: los participantes deberán enfrentarse el mismo día a todo su correspondiente grupo, EJ: Grupo 1; ChadMuska vs 6, en los horarios comunicados por la organización y con una hora límite para reportar todos sus resultados. Para esto tendrán 5 partidas durante su clasificatoria. Los mejores 3 jugadores de estas 5 partidas por puntaje lograrán pasar a la siguiente ronda.
- Los 2 mejores jugadores de cada grupo en etapa de semifinal conformarán una ronda única de finalistas (04/11)

3.2. Todos los jugadores deben coordinar sus partidas con la organización, por comunicación en el grupo de whatsapp oficial del evento <https://chat.whatsapp.com/HS1aFrifaf2J3BbJcxHV7f> donde tendrán la información correspondiente a los jugadores participantes y sus respectivos emparejamientos por fecha.

3.3. Una vez finalizado cada encuentro, los participantes de cada partida deberán enviar una grabación de cada uno de sus resultados a la organización vía wetransfer o Youtube. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.



3.4. La configuración de invitación será sala “solo con invitación”, modo competitivo.

Al momento de comenzar la partida los jugadores deben haber verificado que todo está en orden en cuanto a la configuración.

3.5. Este evento tiene como principal escenario de difusión las herramientas televisivas de Via X Esports, por lo cual cada jugador deberá aceptar que su imagen pueda ser publicada o transmitida por internet y streaming durante el desarrollo de este torneo. Dejando en claridad que este evento será transmitido por televisión.

3.6. El formato para adoptar esta dinámica se diferencia del formato normal de juego en tiempo real.

3.7 Cada jugador deberá aceptar también este formato como parte del evento, ya que serán jugadores elegidos por la organización quienes deberán mostrar sus enfrentamientos en pantalla.

3.8 Los participantes seleccionados para la transmisión de televisión serán informados a través de las vías oficiales del evento.

3.9 Es de vital importancia que estos jugadores cumplan con una buena conexión de internet, ya que antes y posterior a sus enfrentamientos, podrían ser parte de una entrevista por videollamada.

3.10 Por lo cual cada participante inscrito deberá disponer de una cuenta en la aplicación Skype.

3.11 En etapas finales todas las partidas serán transmitidas por lo que los jugadores deben entregar la información requerida por la organización y la producción a la brevedad de esta demanda.

4. CONSIDERACIONES ANTE CADA PARTIDO

4.1. Cada participante puede utilizar cualquier personaje disponible en el formato competitivo.

4.2. Deben integrarse al grupo de whatsapp y requerir sus fechas de participación a cualquier administrador.

4.3. Para poder difundir el contenido esencial de la competencia los jugadores deberán entregar a la organización el archivo de video, correspondiente al material en primera persona de cada uno de los participantes para su posterior difusión televisiva y highlights para las redes oficiales del evento.

4.4. Al comenzar este torneo todos los jugadores deberán desactivar la opción de “Ajustes de audio compartido”. Para darle prioridad solamente al material visual.



4.5. Cualquier encargado de la organización puede requerir este archivo a los jugadores correspondientes.

4.6. Este requerimiento tendrá un plazo de respuesta de tiempo de 15 minutos luego de finalizar todas las rondas, donde deberá ser entregado este archivo vía correo electrónico a torneos@viaxesports.com , generalmente deberá traspasarse este archivo a un dispositivo USB 3.0.

5. NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN

5.1. Todo jugador que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con un puntaje de 0.

5.2. En el caso de que el 60% de una clasificatoria no se presente en la fecha u horario acordado, serán eliminados del torneo y se incluirán solo los participantes de la primera partida generada.

5.3. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, cada jugador debe notificar el estado o problemas de red que mantenga para asociarlo al emparejamiento correspondiente, no habrá remake a menos de que el 20% del grupo reporte anomalías.

5.4. En caso de una desconexión intencionada por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con un puntaje automático de 0-0-0.

6. TRAMPAS

6.1. Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

6.1 Solo se permite 1 cuenta de Playstation Network participando por persona y dispositivo.

6.2 Cualquier acto sospechoso en que se descubran posibles cuentas prestadas para jugar la partida. El jugador será eliminado inmediatamente.

6.2. En caso que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del duelo, será sancionado con la expulsión, para esto se deben presentar pruebas al árbitro del partido o algún encargado de la organización.



6.3 Cualquier otra situación no descrita que ocurra en una partida será analizada por la organización y se entregará una decisión oportunamente.

6.4. La organización se restringe en la entrega de detalles en muchos más actos de trampas, de manera de no ilustrar ni dar a conocer el universo extenso de estos inconvenientes. La organización se apega de esta forma a penalizar cualquier acto que este fuera del código de conducta de Activision y Vicarious Visions.

6.5 Ante cualquier anomalía durante el desarrollo de un duelo en transmisión los jugadores deberán concluir su duelo con normalidad, ajustándose a las indicaciones de la organización y producción de Via X Esports.

6.6. Está totalmente prohibido activar los modificadores de Juego, los archivos de video delatarán cualquier uso de esta función y los jugadores sorprendidos quedarán fuera de la competencia.

7. REGLAS DE CADA PARTIDA

7.1. Se jugarán como máximo 3 rondas en modo multijugador competitivo. En etapa de final se jugarán de manera extraordinaria 5 partidas para definir a los campeones.

7.2. Los desempates se determinarán en el orden que aquí se presenta: (1) total de puntos conseguidos, (2) total de victorias durante las sesiones, (3) media de puntajes durante la sesión, (4) media de posición por partida durante la sesión y, finalmente, (5) un lanzamiento de moneda.

7.3. Este evento se desarrollará por completo en encuentros de emparejamiento por grupos en modo "competitivo" en el servidor de NA, con un código de ingreso entregado vía discord a cada jugador para su entrada a las sesiones. Este código de emparejamiento es de uso único para cada jugador y será este mismo quien destine su uso apegado al reglamento. Es de esencial importancia respetar la confidencialidad de esta clave de emparejamiento bajo estas normas.

7.4. El organizador grabará e informará sobre las puntuaciones al finalizar la participación de todos los jugadores durante una clasificatoria. En determinadas ocasiones pueden surgir problemas imprevistos que causen retrasos en el informe de puntuaciones o imprecisiones. Durante la duración del Evento, la puntuación mostrada en la Tabla de clasificación será la puntuación aceptada universalmente, independientemente de su precisión.



8. PREMIOS

8.1. Los premios a otorgar para los mejores participantes del torneo serán los siguientes:

Campeón: Gift Card PSN 50 USD

2do Lugar: Gift Card PSN 25 USD

8.2. Una vez concluido el torneo, el Organizador se contactará con el campeón y los demás finalistas, para hacer entrega de los premios.

8.3. Solo los jugadores con las mayores puntuaciones cumplirán los requisitos para recibir los premios establecidos en la Sección 8. Los jugadores con las mejores puntuaciones recibirán una notificación de su condición de candidato a ganador por parte del Evento. Además, los jugadores estarán sujetos a la verificación de los requisitos de participantes y al cumplimiento de estas Reglas. Cualquier posible ganador debe mantener activa la cuenta de Playstation Network que haya usado para competir en el Evento a lo largo del proceso de verificación de los requisitos.

9. DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES

9.1 . Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juegos indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.

9.2 . Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web www.viaxesports.com, y deberán ser aceptadas al momento de la inscripción. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aprobado por todos los inscritos.



9.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar algunos términos o parte del reglamento para el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el cumplimiento del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados.

9.4. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

9.5. Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Via X Esports a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de ello generará a favor de los participantes derechos a compensación.

10. RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

10.1. El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Vía X esports, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.

Versión 1.0

