

REGLAMENTO Y BASES TORNEO "FREE FIRE VIA X ESPORTS" -

El presente reglamento busca establecer todas las bases y condiciones necesarias para el correcto funcionamiento de los torneos de Via X Esports.

Via X Esports, en adelante el "Organizador", hace entrega del siguiente reglamento el cual ha sido diseñado correspondiente a la competencia de Free Fire.

1. JUEGO Y MODALIDAD

- 1.1. Versión del juego: Garena Free Fire, Dia Booyah. 1.53.2
- 1.2. Plataforma: Mobile
- 1.3. Fase Online: Modo Escuadra Clásico Bermuda– Emparejamientos por Códigos.
- 1.4. Etapa de Clasificatoria, Semifinal y Final en Batalla Real.
- 1.5 Clasificatorias: Top6 – Semifinales: Top6 – Final: 3 Equipos.
- 1.6. Torneo por Equipos (4 Jugadores) + 2 Suplentes.
- 1.7. Inscripción Gratuita.

2. CARACTERÍSTICAS DEL TORNEO

- 2.1. El Torneo lleva por nombre " Torneo Free Fire, Via X Esports".
- 2.2. Participarán todos los jugadores inscritos en la plataforma oficial de Via X Esports que completen sus datos del formulario.
- 2.3. La fecha de inscripción comienza el Viernes 25 y finaliza el 3 de Octubre a las 23.59 hrs.
- 2.4. El torneo comenzará el día Martes 6 y finalizará el día Viernes 30 de Octubre.
- 2.5. Todos los inscritos serán notificados vía correo electrónico del estado de su inscripción en caso de requerir información sobre estos datos.
- 2.6. En caso de que un jugador inscrito desista anticipadamente de su participación, será el organizador el encargado de elegir un reemplazo o dejar el puesto vacante.
- 2.7. Todo jugador inscrito en el torneo debe contar con un dispositivo de juego propio, para poder competir. El juego a su vez debe estar actualizado y listo para jugar en el modo correspondiente.

2.8. Via X Esports ha dispuesto a su organización y producción como árbitro, supervisor e intermediario entre el evento y los participantes. Ante cualquier consulta acerca de las bases y/o modalidad del torneo, los participantes pueden enviar un correo a: torneos@viaxesports.com

2.9. Será cada participante quien complete el formulario de manera óptima para obtener la información exacta y precisa en el desarrollo de este evento.

2.10. La inscripción será totalmente gratuita.

2.11. Este torneo contará con un máximo de 48 cupos disponibles para los equipos participantes.

2.12. Cada participante debe pertenecer a Latinoamérica Sur. (Argentina, Chile, Bolivia, Perú, Uruguay, Paraguay).

2.13. Para poder optar a participar en cualquier partida de este evento, el jugador debe tener al menos 13 años. A los jugadores que no reúnan los requisitos y engañen o traten de engañar a los administradores del Evento proporcionando información falsa se les aplicarán medidas disciplinarias correspondiente a este reglamento.

2.14. No podrán participar los empleados, ejecutivos, directores, agentes y representantes de Garena, incluyendo las agencias legales, de promoción o publicidad de Garena, los familiares directos (siendo estos cónyuges, padres, madres, hermanos, hermanas, hijos, hijas, tíos, tías, sobrinos, sobrinas, abuelos, abuelas y familia política, independientemente de dónde vivan), ni aquellos que residan en el mismo ámbito doméstico (estén o no emparentados) y toda persona o entidad relacionada con la producción o administración del Evento, además de toda empresa matriz, filial, sucursal, agente o representante de Garena.

2.15. Todos los nombres de los jugadores deben seguir el Código de conducta entregado oficialmente por Garena Free Fire en su plataforma web. Tanto la organización como los administradores del Evento pueden restringir o cambiar la identificación o los nombres en pantalla de jugadores por cualquier motivo.

3. FORMATO DEL TORNEO

3.1. Todos los inscritos serán emparejados por sorteo en uno de los 10 grupos en primera fase, cada jugador participará como mínimo en 3 encuentros.

- Formato Clasificatorio: los participantes deberán enfrentarse el mismo día a todo su correspondiente grupo, EJ: Grupo A; DemonsEsports VS 11 equipos Rivales, en los horarios comunicados por la organización y con una hora límite para reportar todos sus resultados. Para esto tendrán 3 partidas durante su clasificatoria. Los mejores 6 equipos de estas 3 partidas por puntaje lograrán pasar a la siguiente ronda.
- Los 6 mejores jugadores de cada grupo en etapa de semifinal conformarán una ronda única de finalistas (29/10)

3.2. Todos los jugadores deben coordinar sus partidas con la organización, por comunicación en el discord oficial del evento <https://discord.gg/zAazsMx> donde tendrán la información correspondiente a los jugadores participantes y sus respectivos emparejamientos por fecha.

3.3. Una vez finalizado cada encuentro, los participantes de cada partida deberán enviar una captura de pantalla de cada uno de sus resultados a la organización vía discord. Cualquier otro respaldo será agregado a las pruebas de enfrentamientos.

3.4. La configuración de invitación será sala personalizada modo Clásico Bermuda+ código de emparejamiento.

Al momento de comenzar la partida los jugadores deben haber verificado que todo está en orden en cuanto a la configuración.

4. CONSIDERACIONES ANTE CADA PARTIDO

4.1. Cada participante puede utilizar cualquier arma disponible en el formato Clásico Bermuda.

4.2. Deben integrarse al servidor de discord y pedir rol de jugador para obtener los códigos de emparejamientos.

4.3. La suplencia no estará permitida entre partidas, solo por fechas y qualys completas.

5. NO PRESENTACIÓN O DESCONEXIÓN

5.1. Todo equipo que no se encuentre presente en el horario estipulado o pactado para el desarrollo de su encuentro, será automáticamente sancionado con un puntaje de 0.

5.2. En el caso de que el 60% de una clasificatoria no se presente en la fecha u horario acordado, serán eliminados del torneo y se incluirán solo los participantes de la primera partida generada.

5.3. En caso de una desconexión o caída del juego de forma accidental, cada jugador debe notificar el estado o problemas de red que mantenga para asociarlo al emparejamiento correspondiente, no habrá remake a menos de que el 20% del grupo reporte anomalías.

5.4. En caso de una desconexión intencionada por parte de uno de los jugadores, este será sancionado con un puntaje automático de 0-0-0.

6. TRAMPAS

6.1. Todo jugador que se descubra haciendo trampas premeditadamente, será expulsado de la competencia.

- 6.1 Solo se permite 1 cuenta de Garena Free Fire participando por persona y dispositivo.
- 6.2 Cualquier acto sospechoso en que se descubran posibles cuentas prestadas para jugar la partida. El jugador será eliminado inmediatamente.
- 6.2. En caso que un jugador explote un bug, que genere alguna falla del juego e impida el normal funcionamiento del duelo, será sancionado con la expulsión, para esto se deben presentar pruebas al árbitro del partido o algún encargado de la organización.
- 6.3 Cualquier otra situación no descrita que ocurra en una partida será analizada por la organización y se entregará una decisión oportunamente.
- 6.4. La organización se restringe en la entrega de detalles en muchos más actos de trampas, de manera de no ilustrar ni dar a conocer el universo extenso de estos inconvenientes. La organización se apegará de esta forma a penalizar cualquier acto que este fuera del código de conducta de Garena Free Fire.
- 6.5 Ante cualquier anomalía durante el desarrollo de un duelo en transmisión los jugadores deberán concluir su duelo con normalidad, ajustándose a las indicaciones de la organización y producción de Via X Sports.

7. REGLAS DE CADA PARTIDA

- 7.1. Se jugarán como máximo 3 partidas por ronda en modo arena solitario. En etapa de final se jugarán de manera extraordinaria 4 partidas para definir a los campeones.
- 7.2. Los desempates se determinarán en el orden que aquí se presenta: (1) total de puntos conseguidos, (2) total de victorias magistrales durante la sesión, (3) media de eliminaciones durante la sesión, (4) media de posición por partida durante la sesión, (5) total de segundos sobrevividos en todas las partidas y, finalmente, (6) un lanzamiento de moneda.
- 7.3. Este evento se desarrollará por completo en encuentros de emparejamiento por grupos en modo "Arena Solitario" en el servidor Brasil, con un código de ingreso entregado vía discord a cada jugador para su entrada a las sesiones. Este código de emparejamiento es de uso único para cada jugador y será este mismo quien destine su uso apegado al reglamento. Es de esencial importancia respetar la confidencialidad de esta clave de emparejamiento bajo estas normas.
- 7.4. El organizador grabará e informará sobre las puntuaciones al finalizar la participación de todos los jugadores durante una clasificatoria. En determinadas ocasiones pueden surgir problemas imprevistos que causen retrasos en el informe de puntuaciones o imprecisiones. Durante la duración del Evento, la puntuación mostrada en la Tabla de clasificación será la puntuación aceptada universalmente, independientemente de su precisión.

8. TABLA DE PUNTUACION

<i>Posición</i>	<i>Puntos</i>
1°	300
2°	200
3°	170
4°	135
5°	105
6°	80
7°	60
8°	50
9°	30
10°	10
Cada Eliminación	10

9. PREMIOS

9.1. Los premios a otorgar para los mejores participantes del torneo serán los siguientes:

Campeón: Audifonos + 5000 Diamantes

2do Lugar: Loot Box + 3000 Diamantes

9.2. Una vez concluido el torneo, el Organizador se contactará con el campeón y los demás finalistas, para hacer entrega de los premios.

9.3. Solo los jugadores con las mayores puntuaciones cumplirán los requisitos para recibir los premios establecidos en la Sección 9. Los jugadores con las mejores puntuaciones recibirán una notificación de su condición de candidato a ganador por parte del Evento. Además, los jugadores estarán sujetos a la verificación de los requisitos de participantes y al cumplimiento de estas Reglas. Cualquier posible ganador debe mantener activa la cuenta de Free Fire que haya usado para competir en el Evento a lo largo del proceso de verificación de los requisitos.

10. DERECHOS DEL ORGANIZADOR Y ACEPTACIÓN DE LAS BASES

10.1 . Toda participación implica la aceptación de las bases y reglamento de juegos indicados en este documento, así como cualquier otra disposición y procedimientos establecidos por el Organizador durante el desarrollo de la competencia. Todo incumplimiento de estas bases por parte de los participantes, de terceros interesados, que vaya en contra del correcto funcionamiento del torneo o de la Organización, faculta a la organización para anular partidas y/o expulsión de (o los) participantes involucrados en caso de ser necesario.

10.2 . Este reglamento está diseñado con el fin de facilitar el normal desarrollo de la competencia, tratando de evitar todo tipo de anomalías que afecten su desarrollo. Es por ello que, la participación en esta competencia implica total aceptación de las presentes reglas, las cuales estarán disponibles para ser descargadas a través del sitio web <http://www.viaxesports.com>, y deberán ser aceptadas al momento de la inscripción. Por esta razón, el reglamento se presume conocido y aprobado por todos los inscritos.

10.3. El Organizador se reserva el derecho de modificar algunos términos o parte del reglamento para el desarrollo de la competencia, siempre que lo entienda necesario para el cumplimiento del torneo e informando oportunamente a todos los participantes involucrados.

10.4. Los Participantes serán responsables de toda la información enviada con motivo del presente torneo. El Organizador podrá suspender o modificar total o parcialmente la competencia cuando se presenten situaciones no previstas en estas bases y/o en el reglamento, efectuando los cambios que consideren necesario y que no signifique alterar la esencia de la competencia, sin que ello genere derecho a compensación alguna a favor de los participantes.

10.5. Cada uno de los participantes a esta competencia, autorizan en forma irrevocable a Via X Esports a difundir sus nombres, imágenes o grabaciones en cualquier medio de comunicación. Nada de ello generará a favor de los participantes derechos a compensación.

10.6. Este evento en su totalidad se mantiene apegado a los términos de licencia de eventos de Garena Free Fire Online.

11. RESPONSABILIDAD DEL ORGANIZADOR

11.1. El campeonato ha sido desarrollado y planificado por Via X Esports, único responsable del desarrollo de todo el proceso definido en las bases y en el reglamento.